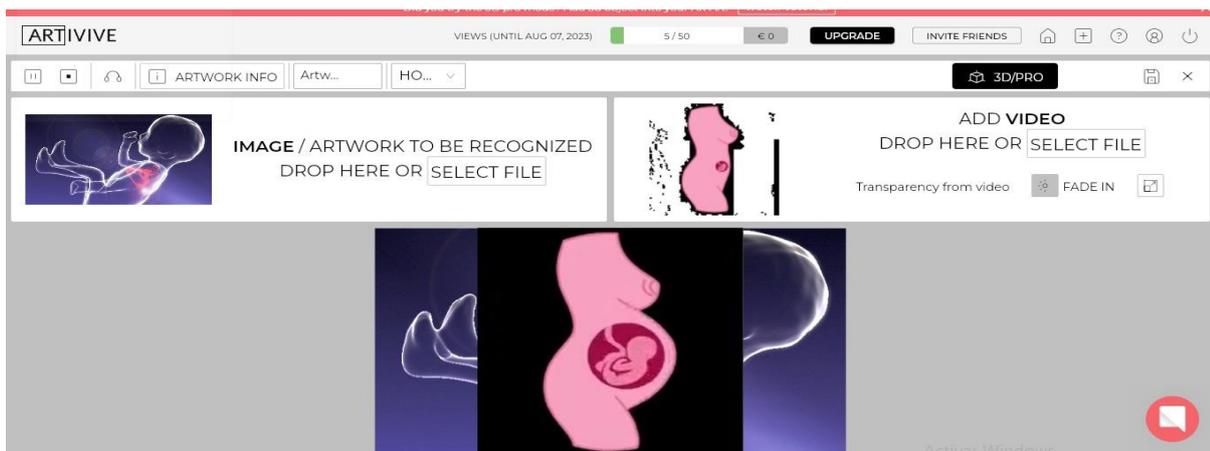
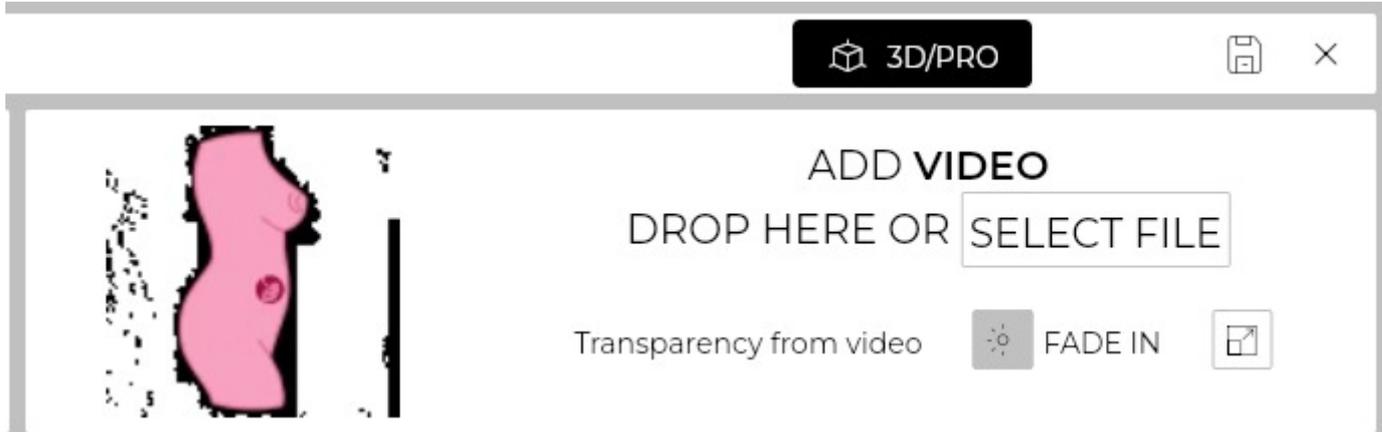


UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
FACULTAD DE FILOSOFÍA, LETRAS Y CIENCIAS DE LA EDUCACIÓN
CARRERA DE PEDAGOGÍA EN LICENCIATURA DE LA INFORMÁTICA

INTEGRANTES:

- CHIQUITO RUTH
- LITARDO KIMBERLY
- LEDESMA MARILIN
- VILLACRES ALISSON

TEMA: TALLER EN CLASE DE PLATAFORMA ARTIVIVE 7-7-2023





ARTIVIVE

¿PARA QUE SIRVE?

Artivive es una herramienta revolucionaria que transforma la forma en que miras el arte. Los artistas pueden conectar una capa digital a obras de arte tradicionales, que puede experimentar a través de esta aplicación. ¡Simplemente apunte su teléfono a la obra de arte y observe cómo cobra vida.

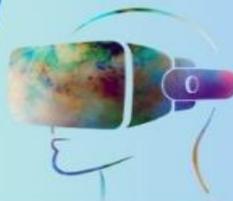


Artivive es una empresa de tecnología especializada en arte de realidad aumentada. Fundada en 2017 y con sede en Viena, Austria, la compañía tiene como objetivo permitir que los artistas conecten el arte tradicional con el arte digital y trabajen en la dirección de New Media Art, así como a las instituciones de arte para aumentar sus obras de arte.



UTILIDAD

Es una herramienta de realidad aumentada (AR) que permite a los artistas crear nuevas dimensiones del arte al vincular el arte físico con el digital. La capa digital abre las puertas a todo un nuevo mundo de posibilidades.



BENEFICIO EN LA EDUCACION

La realidad aumentada (Augmented reality) permite observar elementos físicos de la realidad a través de dispositivos, apps y software específico. Está tecnología aumentada aplicada al campo educativo permite recrear la realidad y dar vida a los objetos para su estudio. Gracias a ello se potencia un aprendizaje más realista y significativo, despertando el interés y la motivación de los usuarios sin poner en riesgo su integridad física, facilitando a su vez la comprensión de conceptos que requieren gran capacidad de abstracción.



INTEGRANTES

- KIMBERLY LITARDO
- ALISSON VILLACRES
- MARILIN LEDESMA
- RUTH CHIQUITO